

قوانين الدورة

نظام اللعب : إن دورة النمسا الدولية لكرة القدم تنظم ألعابها حسب قوانين اتحاد كرة القدم النمساوي و مكتب الميفا النمساوي.

نظام المجموعات : تضم كل مجموعة من ٤ إلى ٥ فرق تلعب فيما بينها للوصول إلى الفريق المتأهل. و المتأهل هو الذي يحصل على أكثر النقاط او الفوز. و لكن في حال تطابق النقاط بين أكثر من فريق تراعى الأمور التالية لتأهل الفريق الى الدور التالي:

* عدد الأهداف

* نوعية السعي إلى التهديف

* نتائج الأداء للمباراة

* ضربات الجزاء و المباشرة حسب قوائم الميفا

في حال لم تحدد النتيجة في مباريات النظمتهائي يتم تمديد المباراة * ٥ دقائق. و مباراة النهائي * ٥ دقائق.

توزيع المجموعات يتم حسب المواليه التاليه :

أ- تحت بلبل تلطلت ال . سي تحت ال . دي تحت ال . ايه تحت ال

اف تحت ال . جي تحت ال . هـ تحت ال . اي تحت ال . جي اناث مفتوح لكافة الموالميد.

زمن الملعب:

المجموعات من أ إلى اف تلعب شوطين كل واحد ١٥ دقيقة، و مجموعات جي الى ايه تلعب شوطين كل واحد ١٥ دقيقة. المتصفیات النهائية للمجموعات أ إلى اف و جي شوطين كل واحد ١٥ دقيقة و المجموعات الباقية شوطين كل شوط ١٥ دقيقة. كل استراحة مدتها ١٥ دقائق.

عدد اللاعبين :

عدد أعضاء اللاعبين يجب أن لا تتجاوز ال ١٥ لاعب و منها ١٠ لاعبي الاحتياط.

لايجوز للاعب الذي خرج بالتبديل معاودة اللعب و لكن يسمح للمجموعات الأخرى من المجي و الماتش و و المايه المتبديل حسب رغبتها. (اي المجموعات ذات السن الصغير عدد لاعبي هذه المجموعات الثلاثة في الفريق الواحد ١٥ لاعب كحد أقصى. و يسمح لاي لاعب من هذه المجموعات أن يلعب مع أكثر من فرق و لكن ليس من نفس السن. و لايسمح للاعب الذي يدخل الملعب بالتبديل دخول الملعب إلى بعد مغادرة اللاعب الخارج الملعب و سماح المحكم بذلك بيده.

يسمح لكل فريق ان ينزل بلاعب واحد اكبر بسنة من سن الفريق ليلعب حسب توصيات المضيفا الجديدة.

استثناءات لفرق الأطفال:

مجموعات ال المجي لغاية المايه تلعب في ملاعب الميني و المرمى يكون أيضا ميني. قانون التسلسل و التراجع يلغى في مجموعات الماتش و الماي و يبقى نافذا للمجموعات الأخرى.

ضربات الركن لمجموعات الماتش و الما ترمى من زاوية منطقة الجزاء اما المجموعات الأخرى من الزاوية العادية. بداية اللعب يكون للمجموعات الصغيرة من منطقة المرمى و الفرق الأخرى يجب ان يكون خارج منطقة المرمى.

كشف اللاعبين: يتوجب على كل فريق إصدار بطاقة هوية تحمل صورة اللاعب و مواليده و إبرازها قبل المباريات و عند الوصول إلى مكان الدورة و أثناء طلبها من الفريق الآخر. على كافة المدربين إبراز هوية لاعبيهم و تهيئتها للكشف على اللاعبين قبل بدء المباريات و في حالة اعتراض الفريق الآخر على لاعب معين أثناء بداية المباراة. كما أن لائحة بأسماء اللاعبين مطلوبة عند كل

مباراة و تكون على نسختين و يوقع عليها المدرب او المشخص المسوؤل عن الفريق. و تبرز هذه اللائحة قبل بداية المباراة على المسوؤل عن مكان المباراة او مراقب الملعب.

لائحة التسجيل : من مسؤولية المدربين إملاء لوحة التسجيل قبل المباراة و تعيين لكل لاعب رقم ظاهر للعيان و لايجوز تكرار الرقم أكثر من مرة . و في حال تم تشابه ألوان الفريقين فيما بينهم يجب على فريق واحد من الاثنين تغيير اللون او ارتداء قمصان مختلفة عن اللون الأول. و يبرز سجل اللاعبين عند الطلب من الفرق الأخرى أو الحكم و بطاقات اللاعبين يجب ان تحمل صور. في حال المخالفة يخسر الفرق المباراة.

الحكام : يقوم بمراقبة كل مباراة حكم مختص يحمل بطاقة مصدقة من الاتحاد الكروي و يساعده حكمي تماس أيضا. و في حال غياب حكام التماس يجب على كل فريق ترشيح حكم لخط التماس من طرفه.

الاعتراضات : توجه كافة الشكاوي و الاعتراضات إلى مراقب المباراة الموجودين في الملعب و هم ثلاثة أشخاص و شخص رابع هم مراقب الملعب. و يتم استيفاء مبلغ ١٠ يورو من الفريق المشتكي تعاد إليه في حال كان صائبا في شكواه. و لاتقبل الشكاوي إلا لغاية ساعة واحدة بعد انتهائها.

أنواع البطاقات : الصفراء للإندازر و الصفراء حمراء للعقوبة و الحمراء للطرد من الملعب.

حاصل البطاقة الحمراء يمنع من مشاركة المباراة التالية إلا إذا قررت لجنة الحكام عكس ذلك.

اي غياب عن المشاركة بالمباراة المقررة , يخسر صاحبها بنتيجة ١ إلى صفر و في حال غيابه للمرة الثانية بدون عذر يطرد من الدورة و تلغى كافة المباريات التي أجراها بالسابق.

على كافة الفرق المشاركة التواجد بالوقت المحدد في مكان المباراة و يمكن الانتظار فقط ١٠ دقيقة كحد أقصى للبدء بالمباراة و بعدها يعتبر الفريق خاسرا إذا تأخر عن الموعد المقرر للمباراة و يطبق عليه القانون المذكور في بداية هذا البند.

مكان المباريات:

تقام كافة المباريات على ملاعب عشبية حاصلة على ترخيص من مكتب الفيضا.

للمجموعات السنوية الصغيرة المجي و الماتش و الماي تقام مبارياتها على ملاعب مخصصة لها.

إدارة الدورة هي الجهة الوحيدة المسؤولة عن توزيع المجموعات و أماكن اللعب و تعيين الحكام و إدارة الدورة و لايحق لأي شخص آخر التدخل في هذه الشؤون.

لغاية الضئة جي كرة قياس □

الأصغر كرة قياس □

المتأمين :

الجميع مؤمن عليهم أثناء الإقامة و لكن رئيس الفريق المشارك يتحمل مسؤولية ضبط لاعبيه ضد الإمراض و الحوادث , وإدارة الدورة ليس من مسؤوليتها هذه الأمور.